

EMENTA DO TREINAMENTO

ENTREGANDO PROJETOS JAVA COM QUARKUS



PROGRAMAÇÃO CLOUD DESENVOLVIMENTO

Entregando Projetos Java com Quarkus



Ideal para profissionais de tecnologia que desejam aprimorar suas competências no desenvolvimento de aplicações utilizando Java com Quarkus.

+10H

INICIANTE

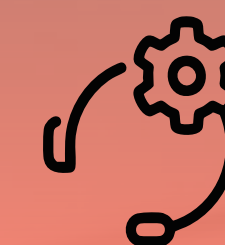
Este curso é focado em construir soluções práticas, refletindo as tarefas mais comuns para desenvolvedores, administradores de sistemas e outros papéis técnicos. Aprenda a criar backends robustos, interfaces de usuário dinâmicas e a implantar aplicações na nuvem de forma eficiente.



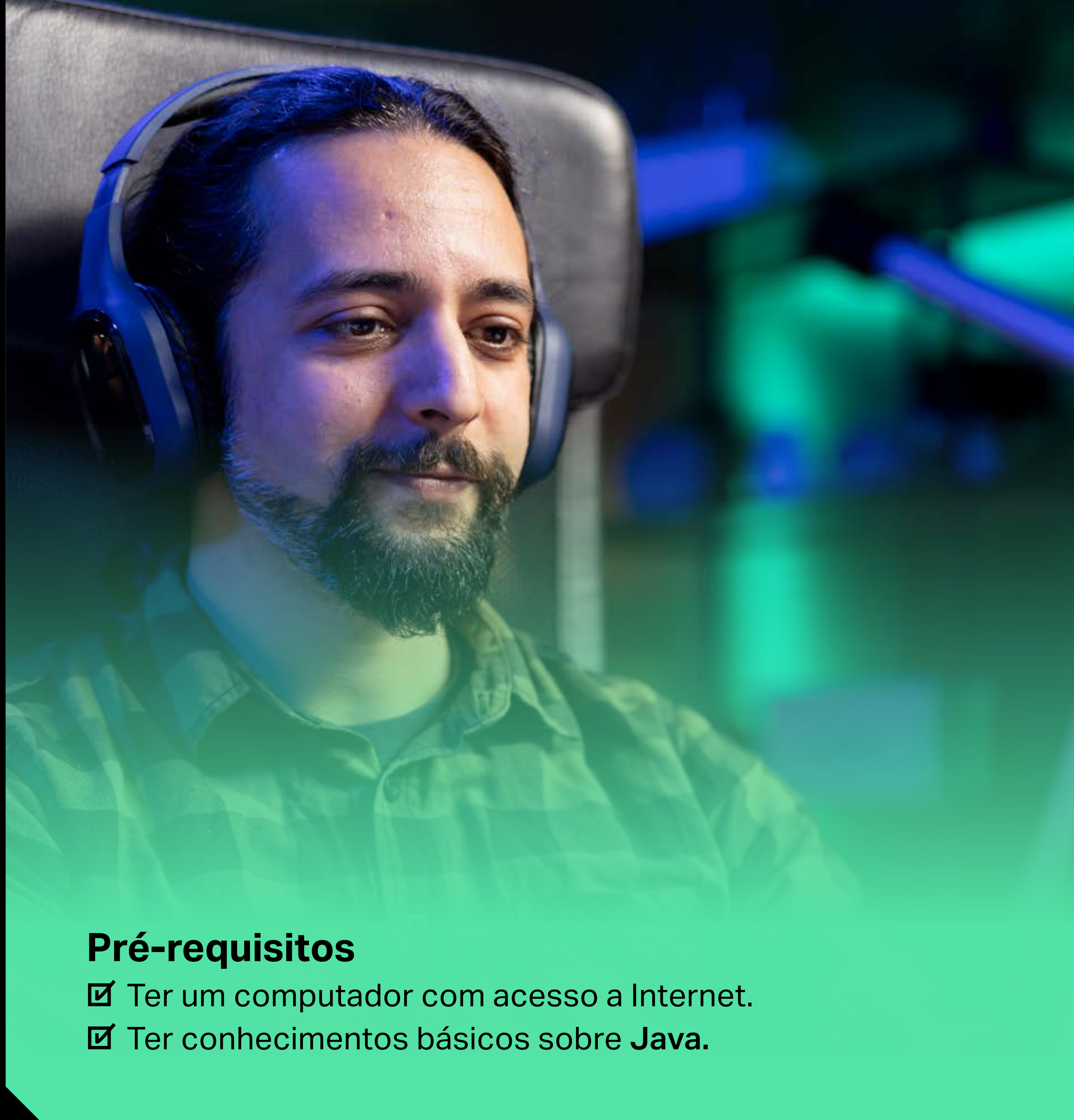
Material de apoio atualizado



Aulas 100% práticas



Suporte especializado



Pré-requisitos

- ☑ Ter um computador com acesso a Internet.
- ☑ Ter conhecimentos básicos sobre Java.

PRA QUEM É ESSE TREINAMENTO

Desenvolvedores Java

Que desejam modernizar suas aplicações e aumentar a eficiência.

Administradores de Sistemas

Interessados em compreender melhor o desenvolvimento e implantação de aplicações Java modernas.

Engenheiros de Software

Que buscam ampliar seu conjunto de habilidades com ferramentas atuais.

Profissionais de TI

Que desejam se atualizar e acompanhar as novas tendências em desenvolvimento.

Estudantes de Tecnologia

Em busca de conhecimento prático e aplicável no mercado de trabalho.

MÓDULOS DE APRENDIZADO

- 05 Backends e APIs
- 06 Frontends e UIs
- 07 Backends e Cloud
- 08 Extensões e Ferramentas

MÓDULO 1

BACKENDS E APIS

Aprenda os fundamentos do desenvolvimento backend com Java e descubra como criar APIs eficientes e escaláveis. Explore a modelagem de entidades e aprimore suas habilidades na construção de aplicações robustas.

AULAS

└ Introdução ao Quarkus com Java

Descubra como o Quarkus revoluciona o desenvolvimento em Java, proporcionando alto desempenho e baixo consumo de recursos. Entenda sua estrutura, principais funcionalidades e como utilizá-lo para construir aplicações modernas.

└ Construção de APIs JSON / RESTful e Modelagem de Entidades

Aprofunde-se na criação de APIs RESTful eficientes utilizando JSON. Aprenda as melhores práticas para modelagem de entidades, garantindo uma estrutura organizada e otimizada.



MÓDULO 2

FRONTENDS E UIS

Explore frameworks modernos para desenvolvimento de interfaces web e crie aplicações dinâmicas e interativas.

AULAS

└ Renarde Web Framework

Entenda como utilizar o Renarde para desenvolver aplicações web de forma prática e produtiva. Descubra seus recursos e como integrá-lo ao seu fluxo de trabalho.

└ Vaadin Web Framework

Aprenda a construir interfaces modernas e responsivas com Vaadin, utilizando componentes avançados para criar experiências de usuário intuitivas e eficientes.



MÓDULO 3

BACKENDS E CLOUD

Implemente soluções em nuvem utilizando Java e aprenda estratégias para realizar deploys eficientes em diferentes ambientes.

AULAS

└ AWS CDK for Java

Descubra como utilizar o AWS Cloud Development Kit (CDK) para definir infraestrutura como código em Java, facilitando a criação e manutenção de serviços na AWS.

└ Deploying to Containers, Functions e Instances

Aprenda a realizar deploys de aplicações em containers, funções serverless e instâncias virtuais. Entenda as diferenças entre essas abordagens e como escolher a melhor estratégia para cada cenário.



MÓDULO 4

EXTENSÕES E FERRAMENTAS

Aprimore suas aplicações com ferramentas que garantem eficiência, reatividade e otimização de performance.

AULAS

└ Flyway e Reactive Drivers

Entenda como utilizar o Flyway para versionamento e migração de bancos de dados. Explore drivers reativos para otimizar a comunicação entre sua aplicação e o banco de dados, garantindo alto desempenho.

└ Native Compilation

Descubra como compilar aplicações Java para código nativo, reduzindo tempo de inicialização e consumo de recursos, tornando sua aplicação mais eficiente e preparada para produção.



CONHEÇA O INSTRUTOR

JULIO FAERMAN

Jeferson Fernando é instrutor da LINUXtips, também conhecido como @badtux_ Engenheiro de produção com mais de 20 anos de experiência profissional em ambientes de grande escala e de ambientes críticos usando Linux e Unix, incluindo design e instalação de sistemas e serviços, configu-

ração, dimensionamento, automação, planejamento de capacidade, containers, docker, kubernetes, networking, segurança e integração em ambientes corporativos heterogêneos.



SOFTWARE ENGINEER

SOBRE A

LINUXTIPS

Desde 2014 compartilhando conhecimento e sendo a re-evolução na forma de aprender sobre TI.

Hoje, a LINUXtips mantém mais de 20 treinamentos atualizados: **todos focados na prática**. Acreditamos que a melhor forma de aprender algo em tecnologia é **reproduzindo, testando, errando, corrigindo e evoluindo rápido**.

Fale conosco:

contato@linuxtips.io



Sabemos do nosso papel na sociedade em ajudar a **levar conhecimento a todos**, e sendo assim, não fugimos de nossas responsabilidades e **estamos sempre atuando de perto nas comunidades**.